マーキュリー　ザ・プライム・マスター

MERCURY

THE PRIME MASTER



CONTENTS

ゲームを始める前に

本製品は、購入直後のままのディスクでは起動することは出来ません。
以下に説明する、手順でゲームディスクを作成してください。

▶必要なもの◀

●日本語MS-DOSシステムディスク（NEC純正のもの）Ver 2.11以上

※MS-DOSは、マイクロソフトの登録商標です。

●本商品のゲームディスク。

▶MS-DOSシステムの組込み方◀

①ディスプレイなどの周辺装置の電源を入れた後、本体の電源を入れて下さい。

②ドライブA⑴にMS-DOSのシステムディスクを入れてリセットボタンを押して下さい。

③ドライブB⑵に、ゲームディスクをお入れ下さい。

④MS-DOSのプロント（A >）が表示された状態で下記のとおり入力して下さい。

A>B：SCOPY

上記の通り入力し、リターンキーを押して下さい。
後は、画面の指示に従って下さい。

⑤以上で、ゲームディスクの作成は終了です。

ゲームスタート

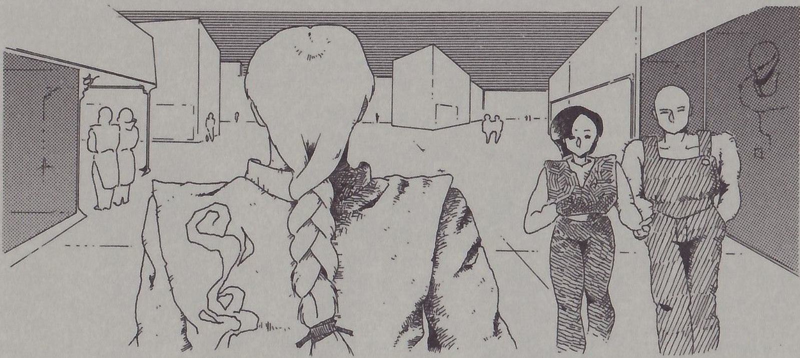
■PC9801版のユーザーの方に………

MS-DOSSYSを組込み後、ゲームディスクを1ドライブに、Aディスクを2ドライブに挿入してリセットを押して下さい。
後は、画面の指示に従って下さい。

■X68000版のユーザーの方に………

ハードディスクを登載の方に
OP1を押しながら立ち上げて下さい。
後は画面の指示に従ってください。

マーキュリーの物語



人々の生活 アポークリフ、ファンテュラ、エンデ

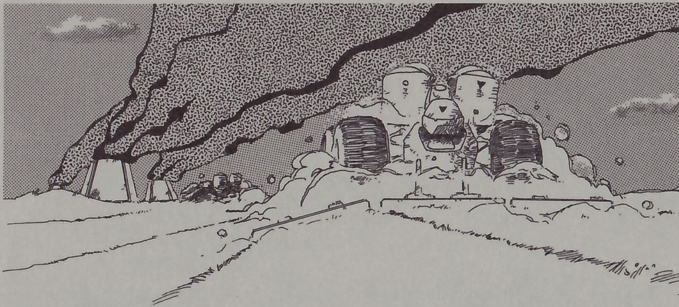
地球の歴史が始まって44億年が過ぎた頃。今から２億年前の物語。

伝説の時代の中頃。

世界は三つの大きなグループに別れながらも、順調な発展を遂げていた。
三つのグループとは、ファンテュラ族とアポークリフ族とエンデ族であった。
ファンテュラとアポークリフは長年に渡って魔法や呪術を発展させながらも中央大陸を二分し、お互いに反目しあっていた。
一方、エンデは科学文明を発展させながら科学文明を生活に利用していたが、工業施設から排出される汚染物質は大気や森を汚染し、体制の違うファンテュラとアポークリフ双方からの非難を受けていた。

伝説の時代の終わり頃。

三つの勢力の緊張は極度に高まり、今や一足触発状態であった。
長く続いていたエンデの汚染物質の排出はファンテュラやアポークリフの自然機能を利用し呪術を使ってきた物たちにとっては大きな問題となってきた。
他方、ファンテュラとアポークリフ両方にも大きな問題があった。それはファンテュラがポリス系魔術を使うのに対してアポークリフはバーラド系魔術を使い自然界のバランスを崩していた。

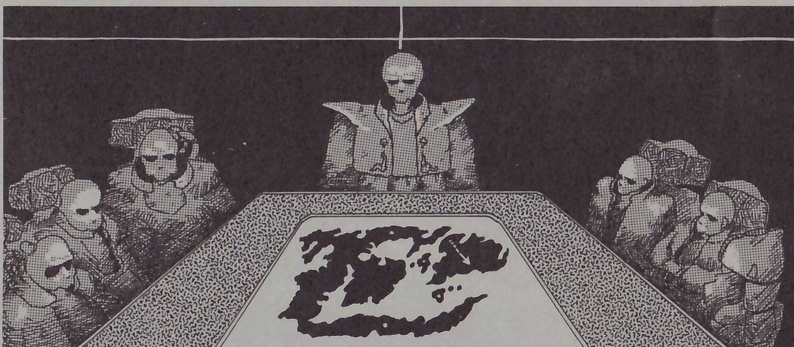


自然破壊

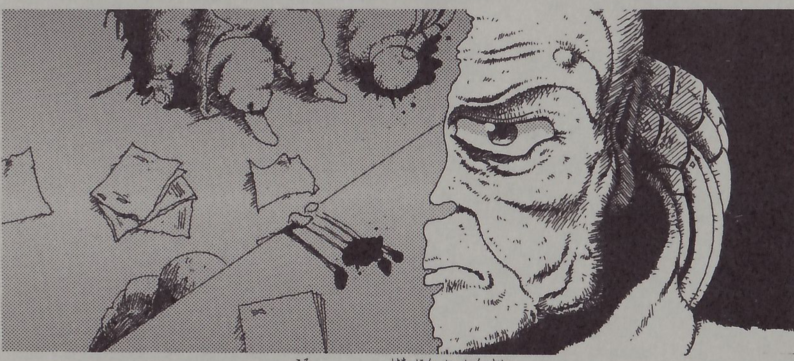
光の時代

三つのグループの反目も八人委員会が開かれている内は平和な時代が続いた。

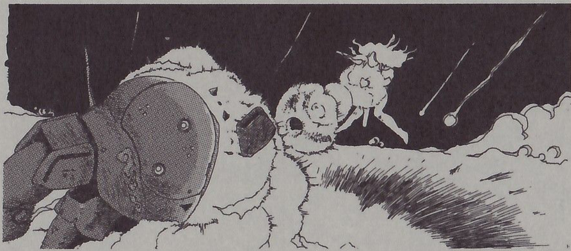
しかし八人委員会の一人ブランドの裏切りによって他のものは殺されてしまう。その機会を利用しブランドと手を組んでいたファンテュラの第二枢機ブィーフェが国内の民族主義をあおり世界を戦いに導く。



八人委員会



殺される八人委員会



戦いの地球

三つのグループ戦いはファンテュラの優勢のうちに進んだ。
その戦いの中でアポークリフとエンデが使った最終兵器によってファンテュラの人々は醜い魔物へと姿をかえられてしまう。
しかし戦いを有利に導いていたファンテュラにとっては怒りを増し残忍さに拍車をかけるだけであった。
戦いの末、アポークリフ族は永遠の闇の中に閉じ込められてしまい、エンデ族の大半は殺されたり魔物に姿を変えられ、残るものはファンテュラの目を逃れて空中都市で暮らしていた。

〔ゲーム本編〕

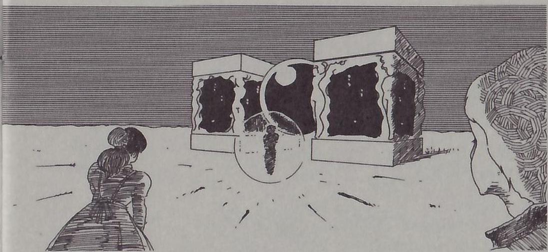
風の時代

ファンテュラが世界を制覇してから700年が過ぎたころエンデが作った空中都市ミリバで一人の男の子が生まれる。
ミリバは地球の自転と同速度で昼の部分を回っている人工5000人余りの小都市である。
ファンテュラは主に暗い所を好むためエンデの５余りの空中都市は昼の部分を漂っていた。
十数年の時が流れ、男の子はやがて成長しミリバの大学で量子時空論を学んでいた。

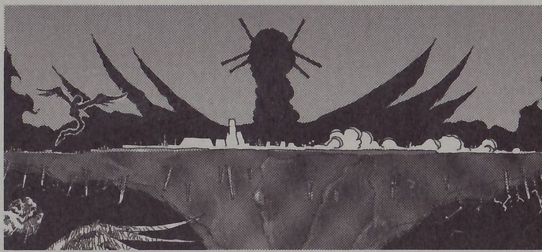


大学で学ぶクロム

彼の兄ソロンはミリバでは最年少でクランの称号を得た剣の使いであり、また母ソマーヤの言葉にもしたがってファンテュラの帝王を倒すために地上世界に降りたっていたが、志をなかばにして戦いに敗れたのか今ではその生死すら判らなかった。
一方、弟クロムは戦いを好まず、母の言葉にも従わず地上へ降りようとはしなかった。



母、弟と別れるソロン



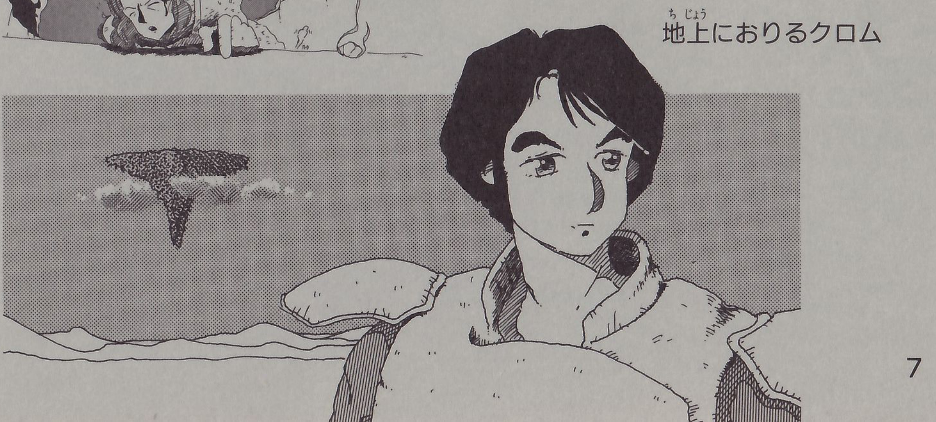
ファンテュラの侵略

兄ソロンが地上に降り立って二年が過ぎ、クロムが十八歳になったある日、授業を終え外へ出てみると都市はファンテュラ族に侵略され多くの人々が生き絶えていた。
クロムが急いで家へ戻るとそこには息も絶え絶えな母ソマーヤの姿があった。
彼女はクロムの手を握りしめ彼に兄の意志を継いで地上に降りてファンテュラの帝王を倒すようにと言って息絶えた。
戦いを好まないクロムではあったが、街を破壊され母ソマーヤを殺されたクロムはついに地上に降りる決心をする。



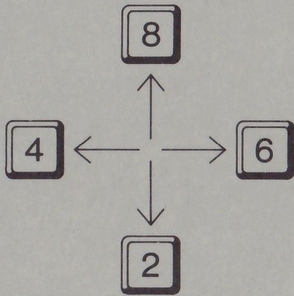
死ぬソマーヤ

地上におりるクロム



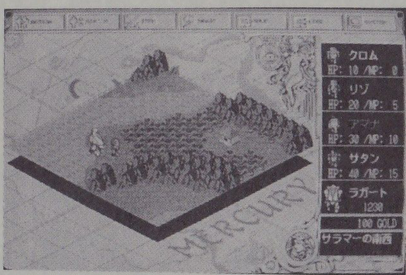
操作方法

〔移動〕



同時に2つテンキーを押すと斜め移動も可能。
マウスで使用するときは、目的地までカーソルで移動してクリックするとパーティがその場所まで移動します。

〔メニューの選択〕



メニューのウィンドウを開くには、〔ESC〕キーを押し、メニュー上のカーソルを、4，6キーで左右に移動しリターンキーで決定して下さい。
または、f1～f7キーを押してもウィンドウは開きます。
マウスでは、画面上のメニューに直接カーソルを持って行きマウスの左をクリックするとウィンドが開きます。

〔コマンドの選択〕

コマンドを選択する時には、2，8キーを使い移動しリターンキーで選択する。
マウスでは直接カーソルを持って行き、左クリックをする。

メニューアイコン説明

〔ACTION〕

隊列変更……パーティーの並び方の順序を変更します。
これが戦闘時に行動する順序となります。

戦闘モード…戦闘モードでコンピュータに行動をまかせるオートと、ユーザーが指示するマニュアルがあります。

〔STATUS〕

誰のステータスを見たいかを選択すると、そのキャラクターのパラメーターと装備を表示します。

パラメーターの意味は、

HP…………現在の生命力(0になると死亡します)
最大HP……そのレベルでの最大HP
MP…………現在の魔術を使える値
最大MP……そのレベルでの最大MP
AP…………キャラクターの持つ攻撃力＋武器の攻撃力
DP…………キャラクターの守備力＋防具の防御力
EXP………経験値
F-EX………次にレベルアップするのに必要な経験値
LEV………現在のレベル

〔ITEM〕

装備する……持っている武器や防具を装備します。
使う…………HP回復のアイテム等を使います。
捨てる………いらないアイテムや武器・防具を捨てます。
外す…………装備していた武器や防具を外します。
渡す…………持っているアイテムを人に渡します。

〔MAGIC〕

誰の呪文を使うか選択します。
次にどの呪文を使うか選択します。
次に全体にかかる魔法でないときは、誰に使うかを選択します。戦闘時に敵に対して使うときには、敵が点滅しますので、カーソルキーで選んでください。
マウスの時には直接、敵を左クリックしてください。

〔SAVE〕

ゲームデータをディスクにセーブします。
セーブできるのは10カ所です。

〔LOAD〕

ディスク内のゲームデータをロードします。

〔SYSTEM〕

BGM……………BGMのON/OFFを変更します。

戦闘について

空中都市・洞窟を歩いていてモンスターと遭遇すると、戦闘画面に切り替わります。遭遇時の状態で、こちらからの攻撃からはじまる時と、敵の奇襲からはじまる時があります。

〔ACTION〕

オートモード…………自動的に攻撃や回復がえらばれます。
（回復のアイテムがあれば使用する場合が有ります）
オート中に〔ESC〕キーを押すと、マニュアルモードに変わります。

マニュアルモード……攻撃になると攻撃するパーティが点滅します。戦闘画面上下に表示されたコマンドを選択してリターンキーで決定して下さい。
マウス—左をクリックして下さい。

戦闘中に使用できるコマンド

攻撃………現在、手にしている武器で攻撃できます。

攻撃方法　画面上のカーソルをテンキーで移動して攻撃目標を決め、リターンキーで決定します。
マウス—攻撃目標までカーソルを移動し左クリックして下さい。

防御………モンスターから受けるダメージが通常の半分になります。（HPの少ないときには有効です。）

呪文………呪文を使って、攻撃や回復をします。
使用できる呪文の一覧が表示されるので、その中から呪文を選びます。（MPが足りなくて使用できない呪文は赤で表示されます）

攻撃系の呪文の使用方法

画面上のカーソルをテンキーで移動して攻撃目標を決め、リターンキーで決定します。

マウス一攻撃目標までカーソルを移動し左クリックして下さい。

回復系の呪文の使用方法

画面上のカーソルをテンキーで移動して回復させたいキャラクターを決め、リターンキーで決定します。

マウス一回復させたいキャラクターまでカーソルを移動し左クリックして下さい。

道　具………戦闘中にアイテムを使います。
パーティが持っているアイテムの一覧が表示されるので、使いたいものを選び、リターンキーで決定します。
マウスの場合は左クリックです。
戦闘中に使用できないアイテムは赤で表示されます。

逃げる………戦闘モードから逃げます。
相手の強さにより、逃げられない時があります。

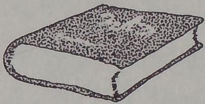
お金について

このゲームでは、モンスターを倒してすぐにはお金は手にはいりません。各町や村・都市にいる長老に会うと、それまで倒したモンスターに応じた金額が支払われます。
また、お金持ちのキャラクターをパーティーに入れるということもできます。

復活について

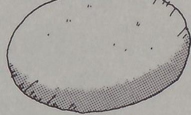
パーティメンバーが死亡した時には、「ディープクリスタル」というアイテムを使うと、一個につき一人が復活します。
また旅をつづけていると、「復活のエメラルド」というのが手に入ります。このエメラルドを持っていたら、戦闘中に死人がでても、戦闘終了後に生き返らせることができます。
この時、生きている人が触媒となるので、だれか一人でも生きていなければなりません。戦闘終了後に全員死んでいた時にはゲームオーバーとなります。

アイテム表



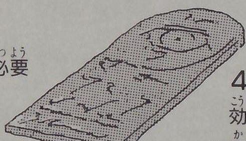
1．呪文の書全４巻
効果：魔法の書物

2．ブラトサウルスの卵
効果：HP回復
価格：20





3．水門の鍵
効果：水門を開けるために必要



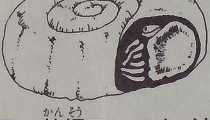
4．魔消しの石盤
効果：MP回復
価格：20



5．キラの鍵
効果：大気の橋をわたるために

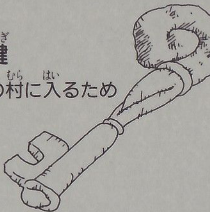


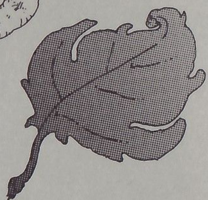
6．知のクリスタル
効果：アシューのボケをなおす



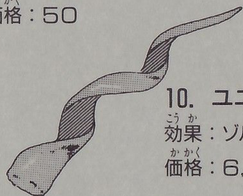
7．乾燥アンモナイト
効果：毒消し
価格：50

8．大地の鍵
効果：プランの村に入るため

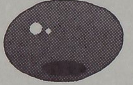




9．デビドンデロンの葉
効果：換金できる



10．ユニコーンの角
効果：ゾルデスの爪を作るために必要
価格：6,200



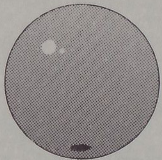
11．ディープエメラルド
効果：死んだ者を生き返らせる
価格：500



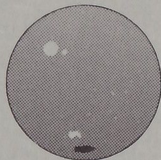
12．大地の牙
効果：換金できる
価格：3,800

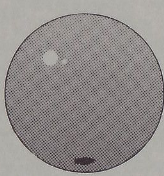


13．伝説の小枝
効果：ゾルデスの爪を作るために必要



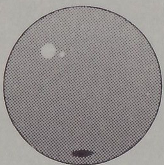
14. 光のボルボックス
効果：村人の戦いの協力を得られる



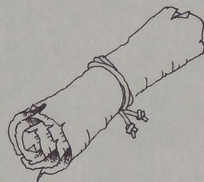


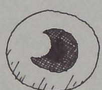
15. 風のボルボックス
効果：村人の戦いの協力を得られる

16. 水のボルボックス
効果：村人の戦いの協力を得られる



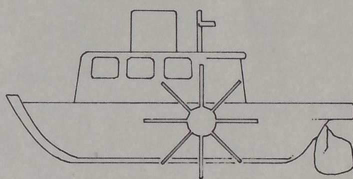
17. 炎のボルボックス
効果：村人の戦いの協力を得られる

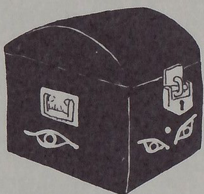




18. 黒魔の大陸の地図
効果：ラモンのトランスゲートに行くために必要

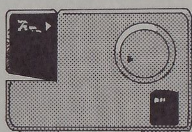
19. 三葉虫の目玉
効果：アイテムの効果を高める、ゾルデスの爪の材料
価格：4,200





20. 暗闇の箱
効果：エクトスライムを閉じ込める

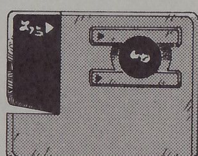
21. 風の船
効果：海の上を移動できる



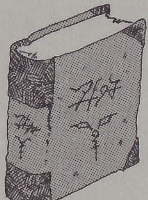
22. マッハユニット
効果：ラガートを飛べるようにする



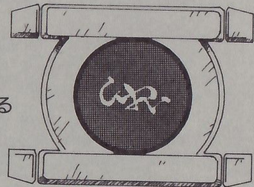
23. 記録の書
効果：プランの村のことが書かれている



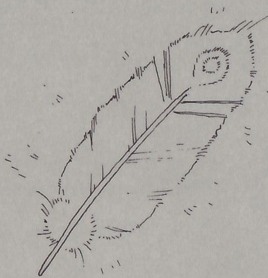
24. ハイユニット
効果：ゼラーマに行くために必要



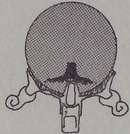
25. 光の時代の記録の書
効果：歴史の書　いろいろなことが書かれている



26. ジオユニット
効果：太陽エネルギーを集めラガートを強化する



27. 光の羽根
効果：換金できる
価格：2,900

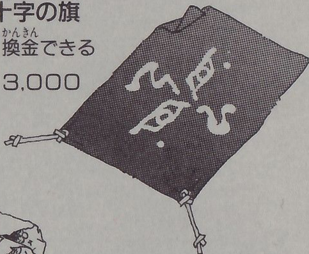


28. 復活のエメラルド
効果：復活用



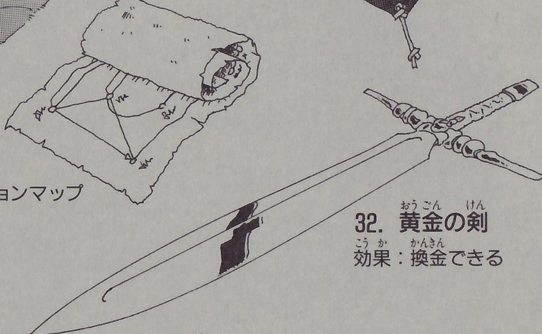
29. ガラスのこずち
効果：換金できる
価格：660

30. 十字の旗
効果：換金できる
価格：3,000



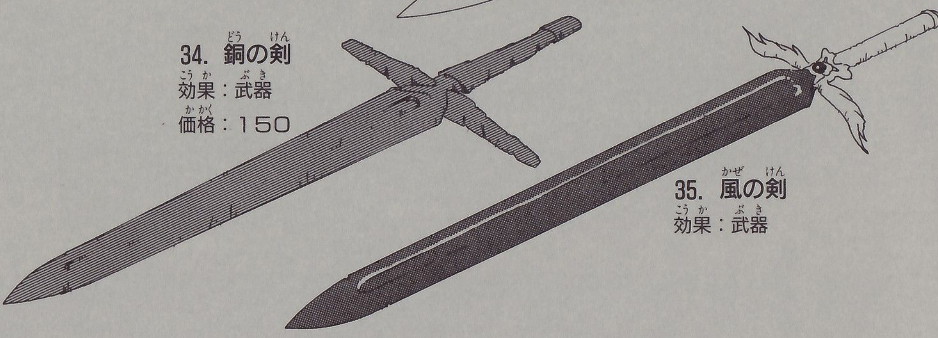


31. 始祖鳥の羽
効果：換金できる
価格：5,200



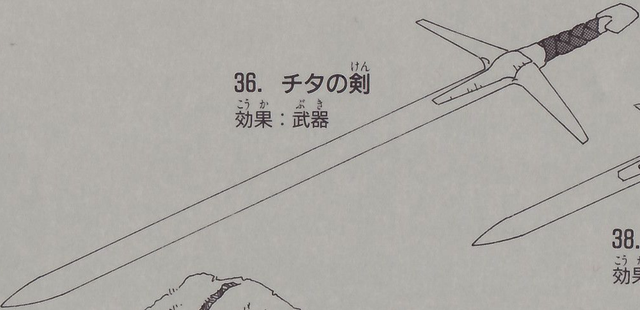
33. コネクションマップ
効果：トランスゲートのコネクションマップ

32. 黄金の剣
効果：換金できる

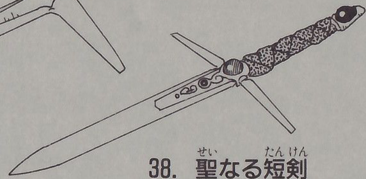


34. 銅の剣
効果：武器
価格：150

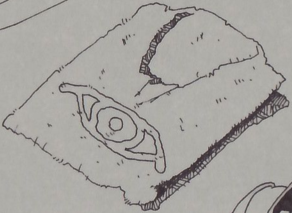
35. 風の剣
効果：武器



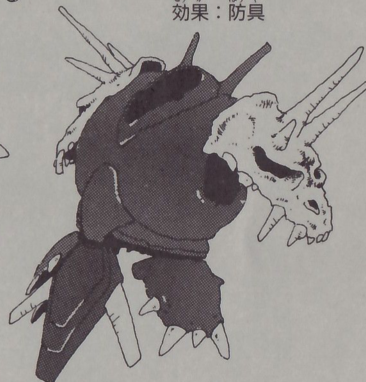
36. チタの剣
効果：武器



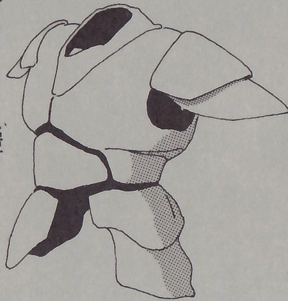
38. 聖なる短剣
効果：武器



37. 隠し身の服
効果：すばやさがあがる



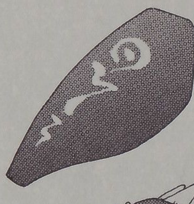
40. 悪霊の鎧
効果：防具



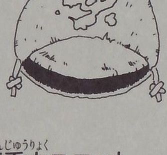
39. 白の鎧
効果：防具



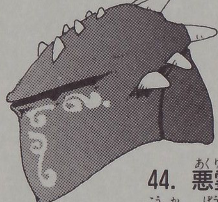
41. 光の盾
効果：防具



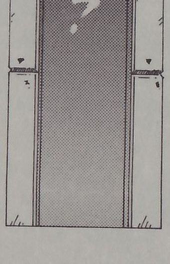
42. ギガの盾
効果：防具



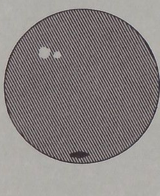
43. パルモの頭巾
効果：姿を消して攻撃できる



44. 悪霊の兜
効果：防具



45. 反重力ユニット
効果：マッハユニットの材料



46. 水のボルボックスのレプリカ
効果：?????
価格：5,000

武器・魔法

〔アイテム対応表〕

武器・魔法	クロム	アマナ	ソロン	リゾ	サタン	フェーマス	ザジテン	ビビーフ
レーザーライフル	●							
スラム	●							
クロマトロン	●							
ギガフォース	●							
マッハユニット	●							
ハイユニット	●							
リス				●	●	●	●	●
ナーバル				●	●		●	●
ナロン					●		●	
パルファ				●	●	●	●	●
ウラード				●	●		●	●
デラス					●		●	
グランメドス					●			
リーマス				●	●	●	●	●
トニン				●	●	●	●	●
タキ			●	●	●	●	●	●
タナリー				●	●	●	●	●
ネオマイド					●		●	
ピーラ				●	●		●	●
ユーマ		●	●	●	●	●	●	●
リロン		●	●	●	●		●	

※パーティが使用できるアイテムは表内に●マークが付いています。

〔攻撃用魔術〕

魔術は各人のレベルによりレベルアップする。また使用にはMPを消費する各人がレベルアップしたら、上のレベルの魔術を覚える。

“ザジテンはナーバルの魔術を覚えた” これ以降その呪文が使えるようになる。

名　称	内　容
リ　ス	敵一人を炎で焼き尽くす
ナーバル	複数の敵に対して炎で攻撃する
ナロン	画面上の敵全てに対して炎で攻撃する
パルファ	敵一人を水で攻撃する
ウラード	複数の敵に対して水で攻撃する
デラス	画面上の敵全てに対して水で攻撃する
グランメドス	マップ上にいるモンスターを一定範囲で倒す

〔防御用魔術〕

名　称	内　容
リーマス	自分達の回りにバリヤーをはる
トニン	相手の移動をおそくする呪文
タナリー	相手を眠らせる
ネオマイド	相手の呪文を使えなくする

〔移動用魔術〕

名　称	内　容
ピーラ	地下の洞窟や塔から外にでることができる
タ　キ	自分の移動能力を高める呪文

〔復活用魔術〕

名称	内容
ユーマ	HPを回復させる呪文。かける人のレベルによって回復するHPの量が違う
リロン	自分の命と引き換えに他の人間を生き返らせる

〔科学武器〕

名称	内容
レーザーライフル	ヒットする確率が高い ダメージはスラムより低い
スラム	電磁鞭であり、ヒットする確率は低い ダメージはレーザーライフルより高い
クロマトロン	敵グループ全員に対して陽子拡散ビームを出す
ギガフォース	マップ上の兵器。 使用する場所はフラルの町の岩の前

〔科学防御〕

名称	内容
1. ジャクシールド	個人に対して使用できるシールド
2. プレシキシールド	パーティ全員に対して使用できるシールド

〔科学移動〕

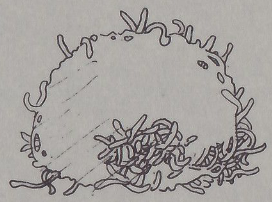
名称	内容
マッハユニット	マップ上を飛行できる
ハイユニット	空中都市に移動することができる

モンスターの紹介



クロコタラー

主に水辺に出現する。魔術は使わないため剣と魔術のどちらの攻撃にも効果がある。



しびれスワォーム

草原に出現し、毒針による攻撃をしかける。毒性は強くその毒にかかったものは戦闘中全く動けなくなる。

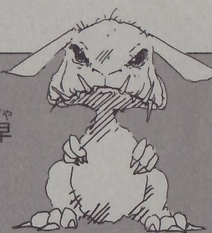


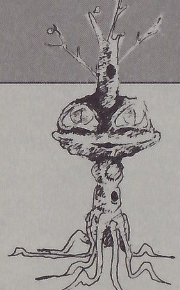
ウインドバット

森や平原や山地に出現する。空中都市ミリバを征服したメランテ族の一種。

フルマン

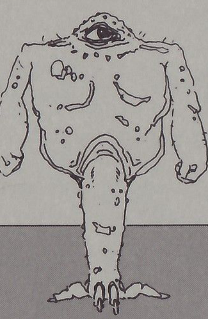
草原に出現、攻撃力は弱いが素早く動き身をかわす。





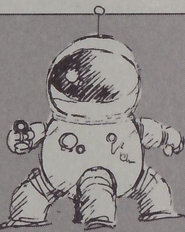
笑い木

森に出現する。攻撃は笑いながら悪の息を吹きかける。水系の魔術には強いため火系の攻撃が有効かも。



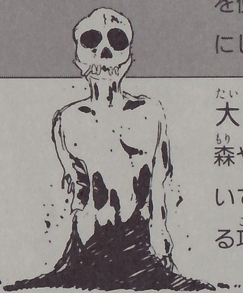
一足巨人

山地及び砂漠に出現。復活の魔術を使うモンスター。魔術による攻撃が全く利かないために剣による攻撃が有効。



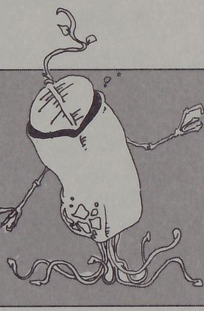
月面人

山地に出現。魔術を使わないモンスター。パーティーメンバーが剣を使うとそれを奪って自分の武器にしてしまう。



大軍蟻

森や砂漠に出現。体にまとわりついて骨にしてしまう。剣などによる攻撃は全く役に立たない。



人取り草

森に出現し、人間の体にまとわりつき動けなくする。単体では害はないが、他のモンスターと協力して攻撃をしかけてくる。



エクトスライム

すべての場所に出現。倒すことはできない。

※本書に載っているモンスターは一部です。

ユーザーサポート

■ソフトが動作しないとき

①画面が真っ黒で何も表示されないとき

→ ディスプレイの電源はonになっていますか?

→ ディスプレイのケーブルはしっかりとつながっていますか?

→ 画面の明るさは適切な調整をしていますか?

②音が鳴らないとき

→ サウンドボードはついていますか?

→ サウンドボードのボリュームは適切ですか?

③ゲームが起動しないとき

→ メモリが640kバイト以上ありますか?

→ 電源はonになっていますか?

→ MS-DOSシステムを組み込みましたか?

(ゲームを始める前にを参照してください)

- 以上の事を確かめた上でうまく行かない場合は，機種・周辺機器・製品の確認をして，弊社のユーザーサポートまでご連絡ください。
- 尚，ゲームの性質上の解法に付いてのお問い合わせは誠に勝手ながらお断りさせて頂きます。

（ユーザーサポート受付時間）

AM10：30～PM4：00（土，日曜日，祝日は除きます）

TEL 06(561)2215

発売・開発：マキシマ

MAXIMA
■制作・発売元
マキシマ
大阪市浪速区塩草3-3-26
TEL (06) 561-2215